

Proponowane przez zespół zabawy i konkursy są kulturalne oraz na wysokim poziomie. Ich idea jest taka, aby zaangażować jak największą liczbę gości. Niektóre konkursy i zabawy prowadzone na wzór znanych programów telewizyjnych. Zarówno wszystkie konkursy, zabawy jak i przebieg ożepin jest zawsze ustalany z Parą Młodą.

Poniżej przedstawiamy kilka przykładowych zabaw i konkursów:

TAŃCZYMY LABADA

(zabawa muzyczno –
taneczna)

Do zabawy dobiera się dowolnie dużą grupę kobiet i mężczyzn i ustawia się je na przemian (Pan, Pani, Pan, Pani ...) w kółku. Następnie rozpoczyna się taniec w koło trzymając się za ręce. Zespół co jakiś czas przerywa zabawę i prosi, aby chwycić sąsiednią osobę np. za ramiona. Zabawa jest kontynuowana, a następnie znowu jest zmieniane miejsce, za które należy chwycić partnera. W trakcie tej zabawy widok Gości trzymających się za kostki u stóp rozbudzi uśmiech na każdej twarzy.

JEDZIE POCIĄG Z DALEKA

(zabawa muzyczno –
taneczna)

Każdy z nas zna utwór „Zwierzenia Ryśka czyli ... jedzie pociąg z daleka” Ryszarda Rynkowskiego. To właśnie zabawa z tym utworem jest stałym fragmentem każdego wesela. Do zabawy zapraszamy wszystkich Gości, którzy ustawiają się jeden za drugim „w wagoniki”. Następnie wraz z rozpoczęciem utworu pociąg rusza i przejeżdża przez wszystkie możliwe stacje.

KALAMBURY

(konkurs)

W czasie tego konkursu Para Młoda siedzi na 2 krzesłach i odgaduje hasła, które zostały przygotowane. Hasła przedstawiane są przez wybrane 3 panie i 3 panów. Pani Młoda odgaduje hasła pokazane przez żeńską część drużyny, natomiast Pan Młody odgaduje hasła pokazane przez męską część drużyny. Mile widziana jest współpraca obu drużyn.

JAKA TO MELODIA? (wersja 1)

(konkurs muzyczny)

Do konkursu zapraszamy chętnych 5 par. Konkurs rozstrzyga się w 2 rundach. Pierwsza z nich to odgadywanie piosenek granych przez zespół przez wszystkie 5 par, co każdorazowo daje parom punkty potrzebne do wejścia do finału. Runda druga to finał, do którego dostają się 2 pary. W finale licytowane są nutki. Wygrywa para, która licytując najmniejszą liczbę nutek poda tytuł utworu finałowego.

JAKA TO MELODIA? (wersja 2)

(konkurs muzyczny)

Do konkursu zapraszamy 10 osób (po 5 z każdej ze stron). Zadaniem w tym konkursie jest odgadywanie piosenek, które będzie śpiewać jedna osoba słuchając oryginału na słuchawkach. W tym konkursie nie wolno używać słów. Wygrywa grupa, która pierwsza odgadnie 5 piosenek.

TEST ZGODNOŚCI

(konkurs dla Pary
Młodej)

Para Młoda siada na krzesłach tyłem do siebie tak, aby nie mogli się ze sobą komunikować. Para wymienia się po jednym bucie. W kolejnej części tego konkursu buty będą wskaźnikami. Podniesienie buta danej osoby będzie odpowiedzią wskazującą na Pana Młodego lub Panią Młodą. Przykładowe pytania to: „Kto pierwszy powiedział Kocham Cię?”, „Kto będzie trzymał kasę?”, „Kto ma fajniejszych teściów?” ...

BALONY PRAWDY

(zabawa dla Pary
Młodej)

W specjalnie przygotowanych 10 balonach znajdują się karteczki z czynnościami, które Pan Młody czy też Pani Młoda będzie wykonywać w przyszłości. Para Młoda przebija na przemian balony i czyta co wylosowała. Niektóre czynności to: „Gotować obiady będę ja”, „Prac bieliznę będziesz Ty”, „Ja będę rodić dzieci” ...

BALONOWA MIŁOŚĆ

(zabawa)

Panowie stoją po jednej stronie sali, Panie po drugiej. Każda z kobiet biegnie z balonem do mężczyzny i w podany wcześniej sposób musi przebić balon wraz z partnerem. Problem polega na tym, że nie wolno używać przy tym rąk.

KRASNOLUDEK

(zabawa taneczna)

Popularna zabawa muzyczno – taneczna dla wszystkich Gości. Zespół przygrywając melodię, prosi o przyjmowanie pozycji odpowiadających wizerunkowi krasnoludka. Na końcu wybierany jest najlepszy i najładniejszy krasnoludek.

WYCIECZKA DO ZOO

(zabawa)

Uczestnicy zabawy siadają na krzesłach w dwóch rzędach. Każdy rząd reprezentuje jedną rodzinę. Prowadzący zabawę ma za zadanie czytać tekst, a uczestnicy zabawy powinni go uważnie słuchać i stosować się do wskazówek. W momencie gdy usłyszą imię, które zostało przyporządkowane im w zabawie wstają ze swojego krzesła i biegną tak, aby jak najszybciej okrążyć wszystkich z własnej drużyny.

KARETA

(zabawa)

Każdy z uczestników dostaje krzesło i musi zapamiętać swoją rolę (np.: Koń prawy, Królowa ...). Podczas czytania tekstu każdy z uczestników po usłyszeniu swojej roli musi wstać i biec, aby okrążyć wszystkich uczestników zabawy. Państwo Młodzi biorą udział w zabawie w roli Królowej i Króla, natomiast nie biegają tylko wstają z krzesła.

RĘKA NOGA

(zabawa taneczna)

Zabawa polegająca na współpracy osób w parach. Na polecenie wydane przez prowadzącego, para musi utworzyć figurę w której na parkiecie może pozostać określona liczba części ciała. Bardzo wesoło jest, gdy zostaje wydane polecenie np. „2 ręce”.